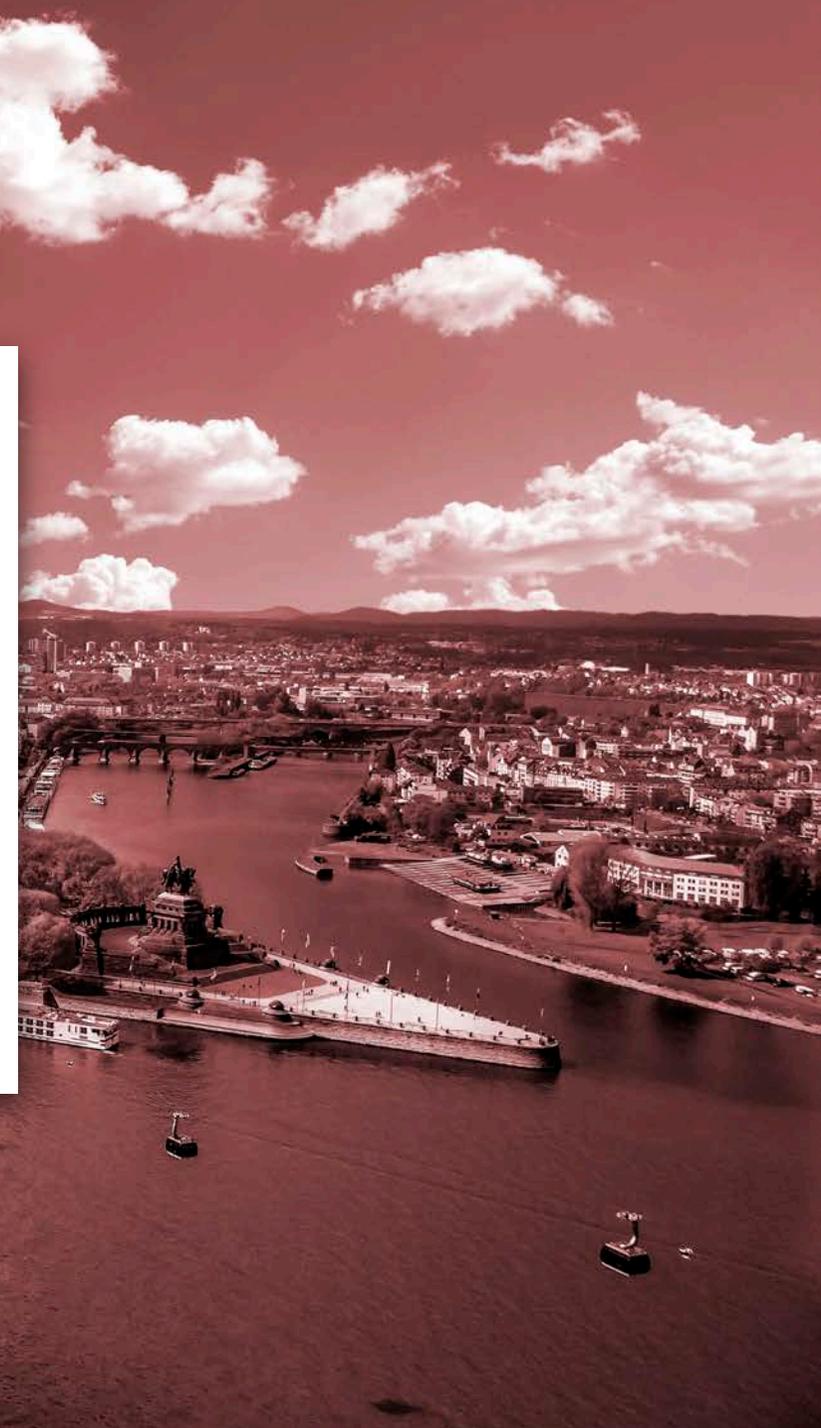




Julius Wegeler
Schule

RT GiM · 23. Juni 2023

Simon Fingerhut-Beisel · Christian Reif



Herzlich willkommen

1. www.immersiv-jws.de
2. Aktueller Stand: Fortbildungen, Hospitation, Planung
3. Aktueller Stand: Anmeldungen bei der IHK Koblenz
4. Prüfungsausschuss
5. Allgemeiner Austausch und Ausblick



Immersive Medien GESTALTER_IN FÜR IMMERSIVE MEDIEN RUNDER TISCH GiM DOWNLOADS KONTAKT 🔍



Immersive Medien | Julius-Wegeler-Schule

Runder Tisch GiM am 23. Juni

Wir laden alle auszubildenden Betriebe und selbstverständlich alle Interessierten zum 2. Treffen an die Julius-Wegeler-Schule ein

Freitag, 23. Juni 2023 um 16 Uhr
Der Raum wird per Aushang bekannt gegeben. Zeitrahmen: 1 Stunde.

TOP:

1. Vorstellung der Website: www.immersiv-jws.de
2. Aktueller Stand und Ausblick: Fortbildungen, Hospitation, Planung
3. Austausch mit der IHK zur Anmeldung der Auszubildenden
4. Austausch zum Runden Tisch: Workshops, Planung, Ideen
5. Bildung eines Prüfungsausschusses

Von **C14_Adt_Kjc_23**, vor 1 Woche

Runder Tisch Gestalter_in für immersive Medien



Suchen

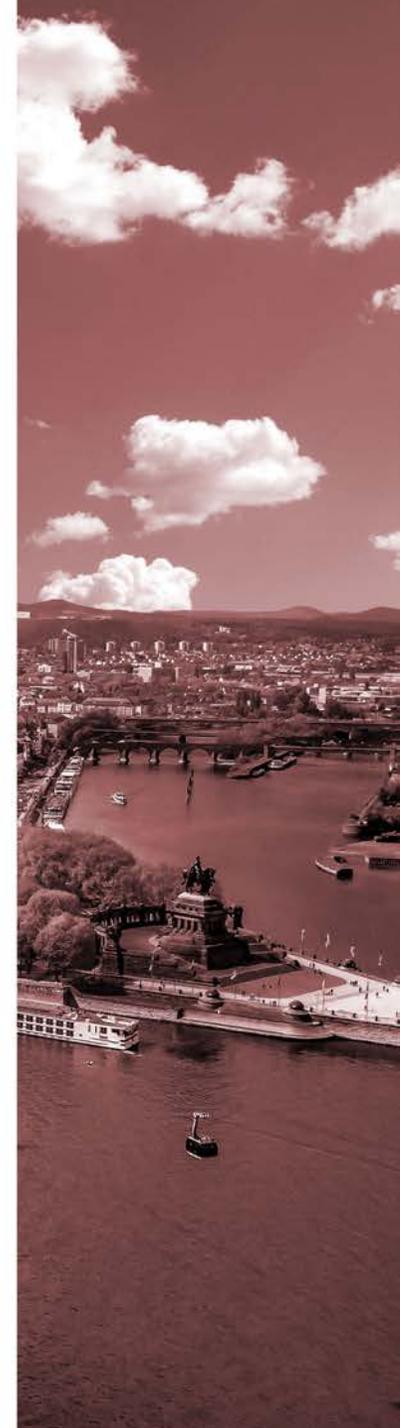
SUCHEN

Aktuelle Beiträge

Runder Tisch GiM am 23. Juni
Runder Tisch Gestalter_in für immersive Medien
Infoveranstaltung IHK Koblenz am 3. März 2023

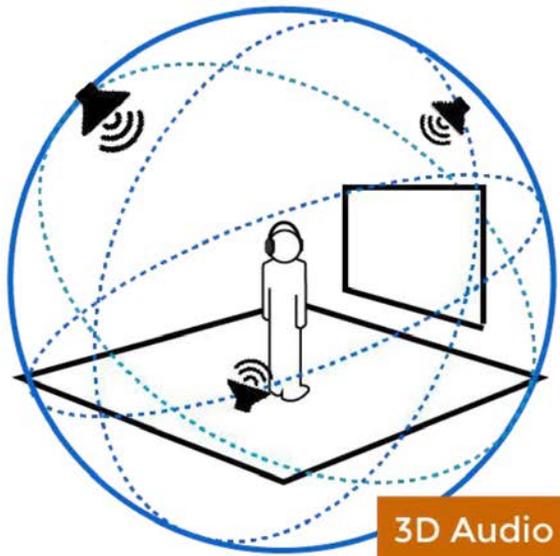
Kommentare

Keine Kommentare vorhanden.



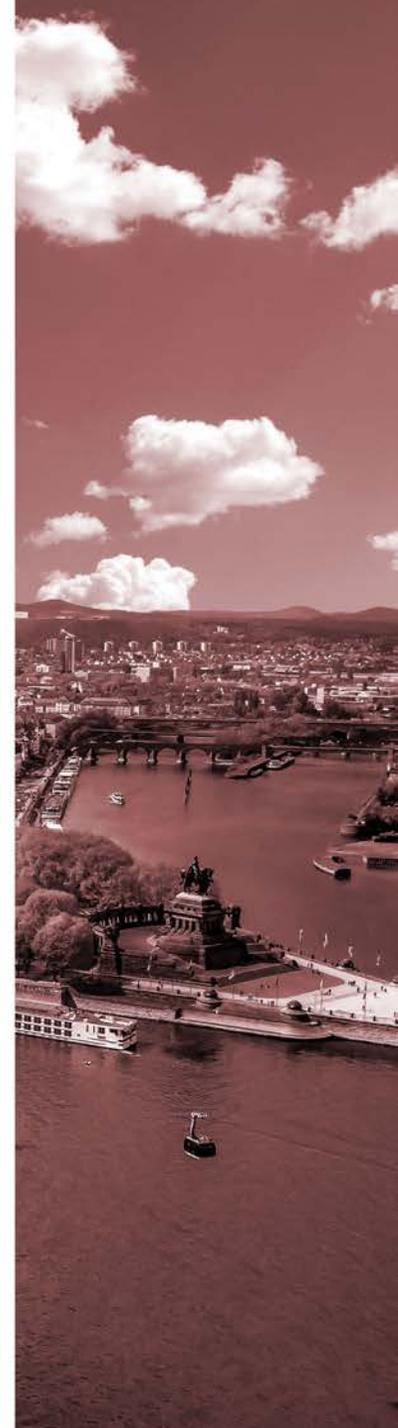
Aktueller Stand

Fortbildung: Immersives Audio



3D Audio explained short

- matches our natural listening experience
- we hear 360° but only see 180°
- Buzzword-Alarm: „Immersiv“, easily decoded for our brain
- synonymes:
 - EN: Spatial Audio = GER: 3D Audio
 - 360° Audio (mainly used for surround or 360° Video)
 - Formats: Dolby Atmos (Music), Sony 360 Reality Audio, MPEG-H 3D Audio, Auro 3D



Aktueller Stand

Fortbildung: 360° Video

360-Grad - Basis

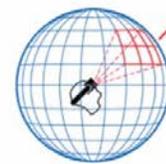
Kamera nimmt Kopfposition ein
gewollte Perspektive bestimmt
spätere Wahrnehmung durch den
VR-Nutzer – ruhig bleiben

360/3D-Kameras
ca. 64mm Abstand
= durchschnittlicher Augenabstand



Aufnahmequalität
ab 4...5,7...6k...11k

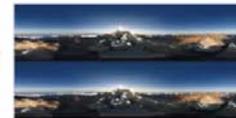
Augenhöhe
Stehen ca. 1,65
Sitz ca. 1,3



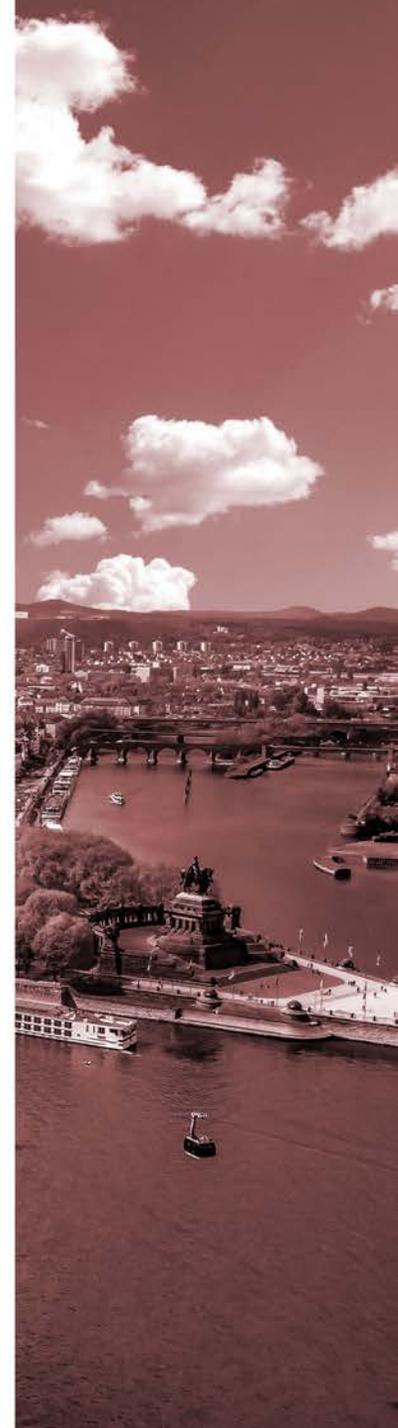
ganze Kugel
4...5,7...6k...xk
je größer umso besser



Monoskopisch (Fisheye)

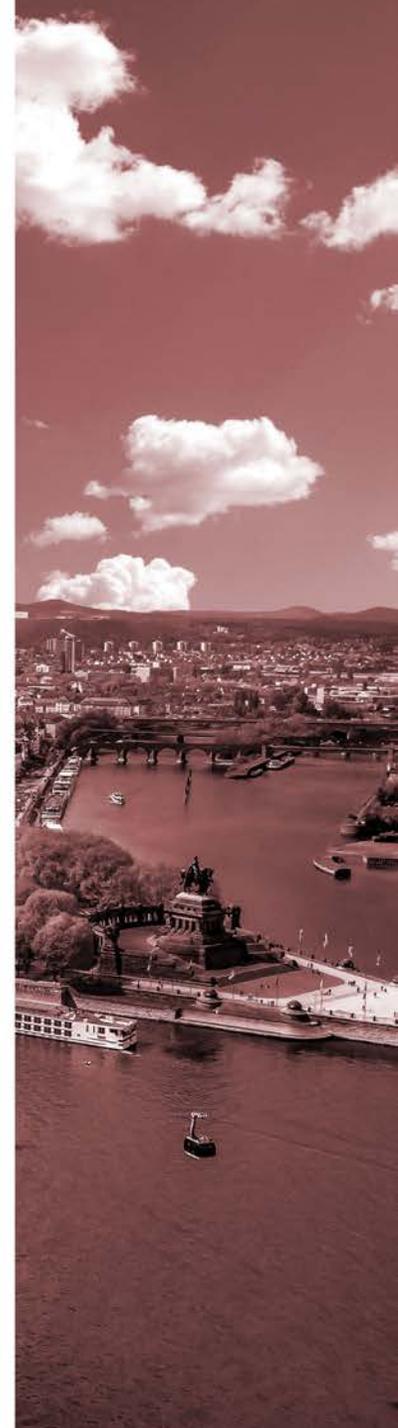


Stereoskopisch



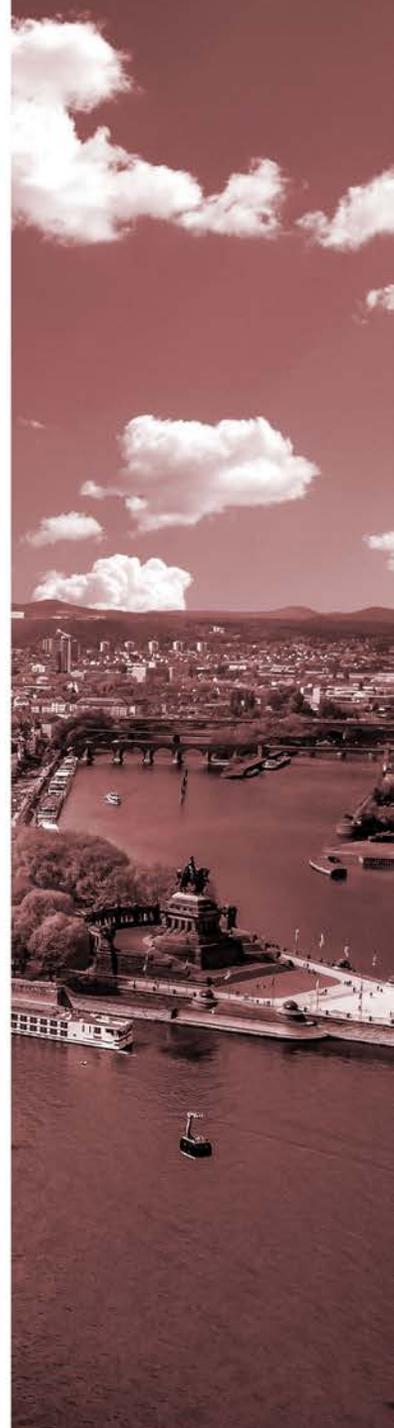
Aktueller Stand

Hospitation: Mediengestalter Bild und Ton, Gutenbergschule, Leipzig



Aktueller Stand

1. Anmeldungen bei der IHK Koblenz
2. Ansprechpartner



Prüfungsausschuss

Bildung eines Prüfungsausschusses/Vorschläge an die IHK Koblenz

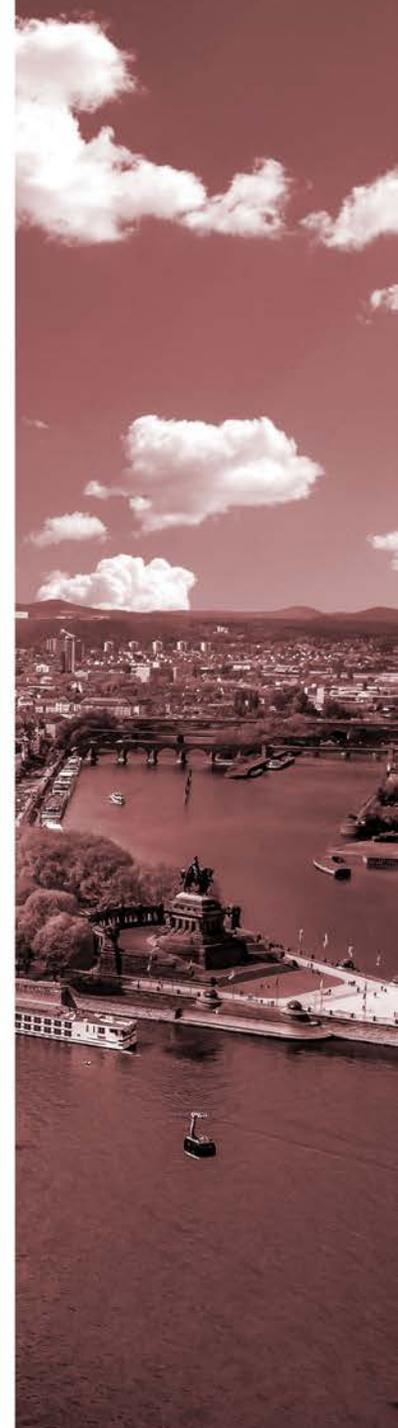


Allgemeiner Austausch und Ausblick

1. Austausch
2. Workshops
3. Nächster Termin/Ort „Runder Tisch GiM“



Team GiM



Ansprechpartner

Simon Fingerhut-Beisel: simon.fingerhut-beisel@julius-wegeler-schule.de

Christian Reif: christian.reif@julius-wegeler-schule.de

Katrin Hering: katrin.hering@julius-wegeler-schule.de

Jennifer Nollen: jennifer.nollen@julius-wegeler-schule.de

Tillmann Oster: tillmann.oster@julius-wegeler-schule.de



Herzlichen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

