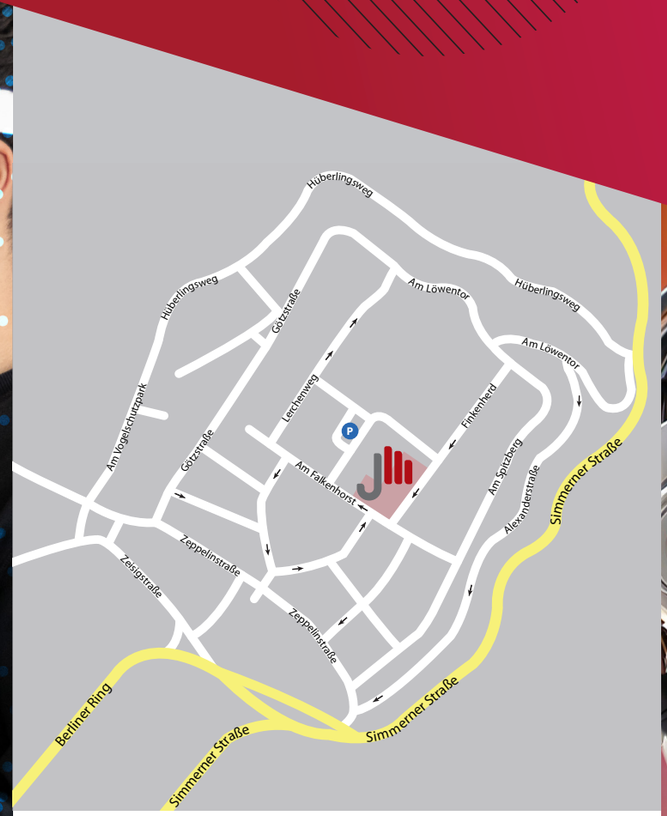


Herzlich willkommen



JULIUS-WEGELER-SCHULE
Berufsbildende Schule
Außenstelle Finkenherd

Finkenherd 4
56075 Koblenz

Telefon 02 61 200 251-20
Telefax 02 61 200 251-22

fh.sekretariat@julius-wegeler-schule.de
www.julius-wegeler-schule.de

Julius Wegeler Schule



GESTALTERIN / GESTALTER *für immersive Medien*

#Gestalte die 3D-Welt von morgen!



Julius Wegeler Schule

ZIELE & STRUKTUR *der Ausbildung*

Als Gestalterin oder Gestalter für immersive Medien entwickelst du Inhalte, die Menschen begeistern und in virtuelle und interaktive Welten eintauchen lassen – zum Beispiel in Games, Werbefilmen, Apps, auf Messen oder in Extended-Reality-Anwendungen. „Immersiv" bedeutet dabei, Realität und digitale Inhalte zu verbinden und in neue Realitäten „einzutauchen", von Augmented Reality, also der erweiterten Realität bis zur Virtual-Reality-Anwendung auf einer VR-Brille.

In der dreijährigen Ausbildung im Ausbildungsbetrieb und in der Berufsschule lernst du, Kundengespräche zu führen, Ideen zu präsentieren und mit KI-gestützten Programmen zu arbeiten. Du produzierst Bild-, Ton- und Videomaterial, modellierst und animierst 3D-Objekte, entwickelst Prototypen und gestaltest virtuelle und interaktive Realitäten. Von der ersten Idee bis zum fertigen Projekt planst und realisierst du innovative Medienproduktionen.

Berufsfelder
Spannende Berufsfelder erwarten dich in Werbe- und Filmproduktionen, Gaming- und Realtime-Studios, XR-Unternehmen, Medienhäusern, Agenturen, der Architekturvisualisierung, im E-Commerce oder in Entwicklungsabteilungen. Starte jetzt in einen Beruf mit Zukunft und gestalte die Medienwelt von morgen.

KOMPETENZBEREICHE & LERNMODULE *im Überblick*

Kompetenzen angehender Gestalterinnen und Gestalter für immersive Medien

- **Konzeption und Gestaltung –** Ideen, Storyboards, User-Experience und kreative Konzepte entwickeln
- **Kundenberatung und Projektplanung –** Kunden verstehen, beraten und Projekte planen
- **3D und digitale Welten –** 3D-Modelle erstellen, texturieren und aufbereiten
- **Bild, Ton und Animation –** Kamera, Licht, Sound, 3D-Audio, Animation und visuelle Effekte gestalten
- **Extended Reality und interaktive Anwendungen –** mit Entwicklungsumgebungen virtuelle,augmentierte und interaktive Welten entwickeln
- **Prototyping und Projektabschluss –** Prototypen testen, optimieren und Anwendungen veröffentlichen

Lernfelder in der Schule

LF 1	Beruf und Betrieb präsentieren
LF 2	Bild- und Tonaufnahmegeräte einrichten
LF 3	Bild- und Tonaufnahmen durchführen
LF 4	Bild- und Tonmaterial auswählen, bearbeiten und bereitstellen
LF 5	Statische 3D-Elemente erstellen und bearbeiten
LF 6	3D-Modelle animieren
LF 7	Klangwelten realisieren
LF 8	Digitale Realitäten nach Kundenauftrag erstellen
LF 9	Prototypen iterativ entwickeln
LF 10	Digitale Realitäten konzipieren und produzieren
LF 11	Immersive Medienprojekte konzipieren und realisieren

Einen Eindruck vom Unterricht und vielfältigen Projekten erhältst du auf: www.immersiv-jws.de

INFORMATIONEN RUND UM *den Unterricht in der JWS*

Als Auszubildende bzw. Auszubildender besuchst du an einem Tag der Woche die Berufsschule und zusätzlich noch an einem weiteren Tag alle zwei Wochen. Neben dem berufsbildenden Unterricht, der theoretische und praktische Einheiten umfasst, findet auch Unterricht in den allgemeinbildenden Fächern Deutsch/Kommunikation, Englisch und Wirtschaftslehre/Sozialkunde statt.

Der Berufsschulunterricht findet am Standort Finkenherd der Julius-Wegeler-Schule Koblenz im Stadtteil Karthause statt. Dein Ausbildungsbetrieb meldet dich zum Besuch der Berufsschule an. Alle Informationen zur Berufsschule sowie zur Anmeldung findest du auf unserer Website: **www.julius-wegeler-schule.de**

Einen passenden Ausbildungsbetrieb finden:
Offene Ausbildungsstellen findest du über die gängigen Jobportale im Internet.

Darüber hinaus lohnt es sich, von sich aus bei geeigneten Betrieben in der Nähe nachzufragen, ob sie in diesem Beruf ausbilden oder ob man ein Praktikum machen kann, um sich gegenseitig besser kennenzulernen. Eine Initiativbewerbung kann hier neue Möglichkeiten eröffnen.

Wir drücken die Daumen, dass du einen Ausbildungsplatz in deinem Wunschberuf findest!

